

Золкин Никита Игоревич

Senior Frontend Developer

Phone: +7 950 608-91-38
Email: info@zolkin.me
Telegram: t.me/kah3vich
Portfolio: zolkin.me
GitHub: github.com/kah3vich
LinkedIn: linkedin.com/in/kah3vich

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ПРОФИЛЬ

Senior frontend/fullstack-разработчик с 6+ годами опыта в создании высоконагруженных веб-приложений, внутренних платформ, 3D-интерфейсов и инструментов для разработчиков.

Специализируюсь на архитектуре интерфейсов, поддерживаемом коде, производительности и развитии сложных enterprise-продуктов. Работал в командах от 1 до 14 frontend-разработчиков и взаимодействовал с backend, QA, аналитиками, дизайнерами и архитекторами.

КЛЮЧЕВЫЕ КОМПЕТЕНЦИИ

Frontend: TypeScript, JavaScript, React, Next.js, Remix, Vue, HTML, CSS, Tailwind, ShadCN, Mantine, MUI, Ant Design.

Архитектура и данные: FSD, Module Federation, Single-Spa, микрофронтенды, GraphQL, REST API, gRPC, WebSocket, Socket.IO, монорепозитории.

Визуализация и производительность: Three.js, R3F, PixiJS, GSAP, Framer Motion, WebGL, D3, виртуализация, Core Web Vitals.

Backend, DevOps и качество: Node.js, Python, PHP, Docker, PostgreSQL, MongoDB, Redis, Jest, Cypress, Playwright, Storybook, GitLab CI/CD.

ОПЫТ РАБОТЫ

Uspect

Frontend Developer (Senior) · Март 2025 - present

- Разработал древовидную таблицу для логистического анализа с настраиваемыми колонками и сократил время её загрузки с 30с до 1.5с. Решение построил на **React**, **TypeScript**, **DND-Kit**, мигрировал состояние с **Redux Toolkit** на **MobX** и добавил реестры для обмена данными через **GraphQL** с клиентом на **Apollo Client**.
- Переписал UI-kit в крупной кросс-функциональной команде, унифицировал стек и сократил размер бандла на 60%. Решение упростило развитие интерфейсов и снизило нагрузку от легаси-зависимостей. Микро-фронтенды на **Ionic**, **Vue** перевёл в единый стек на **React**, **TypeScript**, **Module Federation**, **Single-Spa**, реализовал чаты и уведомления через **WebSocket** и работал в команде из 14 frontend, 4 backend, 4 QA, 1 PM, 2 BA, 2 SA.
- Разработал **VS Code**-расширения для анализа данных с интеграцией **Copilot** и **AI**-систем, чтобы перенести рабочие сценарии ближе к разработчику. **MCP**-серверы реализовал на **Python**, **FastMCP** с подключением к **LLM**, **OpenAPI** интегрировал для связи с внутренними сервисами, а фронт собрал на **React**, **Tailwind**.
- Реализовал биржевой дашборд с навигацией, графиками и картой мира, а также заложил основу для масштабирования продукта через модульную архитектуру. Интерфейс собрал на **React**, **TypeScript**, **Nanostores**, построил **монорепозиторий**, добавил свечные графики на **D3**, **Highcharts**, карту через **Yandex Maps**, локализацию через **i18n** и обработку запросов через **SWR**, **Axios**.
- Разработал масштабную 3D-сцену для интерактивной платформы с навигацией по разделам и **AI**-чатами. Проект реализовал на **Next.js**, **TypeScript**, **Three.js**, добавил пост-обработку через **bloom** и **DOF**, применил математическую интерполяцию с **Maath**, интегрировал **OpenAI**, **OpenAPI**, а для запросов использовал **TanStack Query**, анимации — **GSAP**.
- Разработал внутренний HR-инструмент для крупной команды с ведением базы кандидатов, встреч и собеседований. В продукт вошли дашборд, новости, заметки с календарём и интерактивная карта для точек собеседования. Решение построил на **TypeScript**, **React**, **MUI** и настроил интеграцию данных через **Axios** с кэшированием и оптимизацией запросов.

- Создал серию оптимизированных игр весом <600KB с производительностью 60fps. Игры реализовал на **TypeScript**, **Pixi.js**, применил паттерны геймдева, включая хитбоксы, атласы материалов и Bitmap font, а также разработал утилиты для оптимизации и сборки атласов.
- Разработал промо-лендинг для внутреннего события компании с 3D-сценами и сбором заявок. Проект собрал на **Next.js**, **TypeScript** с **SSR** и кэшированием, реализовал сцены на **Three.js**, **GSAP**, **Framer Motion**, добавил паттерн секвенции для оптимизации загрузки анимаций и медиа-контента и интегрировал **REST API**.

Frontend Developer (Middle) · Июнь 2022 - Март 2025

- Разработал криптоплатформу с мульти-ролевой моделью для администраторов, модераторов и пользователей, включая настройки, чаты и покупку криптоустройств. Фронтенд реализовал на **TypeScript**, **Remix**, backend интегрировал через **gRPC**, **Protocol Buffers**, **Web3.js**, для валидации использовал **Zod**, а для стилизации — **Stitches** и **Styled-Components**.
- Модернизировал проект для сбора датасетов для обучения **LLM**-моделей, где использовалось 100+ датасетов объёмом до 100K записей каждый. Обновил легаси-код и улучшил работу с интерактивной загрузкой и обработкой изображений. Решение переписал на **TypeScript**, **React**, реализовал подгрузку через **Socket.IO**, **Canvas**-фабрику и UI на **Ant Design**.
- Разработал корпоративную систему для анализа, аренды и учёта продукции с пользовательским профилем и многоступенчатыми сценариями ввода данных. Систему реализовал на **Next.js**, **TypeScript** с формами через **React Hook Form** и **Yup**.
- Разработал VK Miniapp с аудиторией ~1M пользователей в месяц, включая профиль, интерактивный чат, ролевую модель и переиспользуемые компоненты. Приложение собрал на **TypeScript**, **React**, **Effector**, реализовал формы через **React Hook Form** и оптимизировал сборку через **Vite** с **tree-shaking** и **code-splitting** для сокращения времени загрузки.
- Разработал корпоративный лендинг для презентации опыта и кейсов компании с акцентом на визуальное качество и сбор заявок. Лендинг построил на **Next.js**, **TypeScript** с 3D-сценами на **Three.js**, **Maath**, **GSAP**, **OpenGL**, математическими расчётами анимаций и интеграцией **REST API**.
- Построил многоуровневый каталог товаров с акцентом на мгновенную загрузку, **SEO** и удобный поиск по данным. **SSR**/**SSG** реализовал на **Next.js**, **TypeScript**, интегрировал **GraphQL**, **Apollo**, **Elasticsearch** и визуализацию геоданных через **Yandex Maps**.
- Модернизировал сервис поддержки с ~4M пользователей в день, повысив стабильность интерфейса, скорость отрисовки и качество разработки. Устранил утечки памяти, исправил **race condition**, сократил лишние ререндеры, восстановил **Storybook** и усилил процессы тестирования и поставки. Миграцию с **MUI** на **Mantine** выполнил в проекте на **React**, **TypeScript**, **FSD**, внедрил **Reatom**, **RxJS**, оптимизировал отрисовку через виртуализацию, настроил **GitLab CI/CD** и покрыл функциональность тестами на **Cypress** E2E, **Playwright**, **Jest** unit.

Holdesher

Fullstack Developer (Middle) · Февраль 2022 - Июнь 2022

- Спроектировал и опубликовал open source расширение для **VS Code**, которое ускоряло типовые операции за счёт шаблонов, сниппетов и кастомизации рабочего окружения. Расширение написал на **TypeScript**, **JavaScript**, **VSCE**, добавил темы, иконки, подсветку синтаксиса, покрыл unit-тестами на **Jest** и настроил **CI/CD** для публикации.
- Построил **RAG**-систему для автоматизации анализа данных и переиспользования информации из внешних источников. **Embedding** и векторную базу реализовал на **Python**, **LangChain**, **Chroma**, сбор данных настроил через **Playwright**, **Selenium**, **Beautiful Soup**, а фронт разработал на **React**, **Axios**.
- Спроектировал архитектуру внутренней библиотеки, чтобы ускорить будущие проекты за счёт переиспользуемых UI- и 3D-решений. В библиотеку вошли кейсы с 3D-сценами, анимациями, UI-компонентами и механиками работы с медиа. Библиотеку собрал на **Next.js**, **TypeScript**, **Three.js**, **R3F**, **ShadCN**, применил **Maath** для математических расчётов, **GSAP** и **Motion** для анимаций, а разработку стандартизировал через **Biome**.
- Развернул **Docker Compose**-шаблон для быстрой раскатки окружения и сократил время запуска интегрированного стека до одной команды. В шаблон объединил 6 сервисов, включая **PostgreSQL**, **MongoDB**, **Redis**, **Prometheus**, **Grafana**, **Loki**, и настроил **Nginx** как **reverse proxy** с кросс-платформенной поддержкой для Linux, macOS и Windows.
- Спроектировал бойлерплейт для Telegram/Discord-ботов, чтобы ускорить запуск новых интеграций и унифицировать базовую архитектуру. Основу реализовал на **Node.js**, **TypeScript** с переиспользуемой структурой и линтингом через **Biome**.
- Разработал корпоративный сайт студии видеопроизводства с акцентом на визуальную презентацию контента и корректную обработку пользовательских данных. Проект построил на **Next.js**, **TypeScript**, добавил 3D-эффекты на **Three.js**, **lazy loading**, интеграцию плееров и работу с **REST API**.

BPump

Frontend Developer (Middle) · Июль 2020 - Февраль 2022

- Разработал корпоративный сайт для студии дизайна с акцентом на визуальную подачу, производительность и поисковую видимость. Поднял **Lighthouse** с 45 до 100 и улучшил **Core Web Vitals** для слабых устройств. Фронтенд построил на **Pug**, **SCSS**, **GSAP**, **Webpack** со scroll-triggered анимациями, кастомными переходами и работой с медиа-контентом, **SEO** внедрил через **Open Graph**, **schema.org**, **sitemap**, а бэкенд и схемы данных собрал на **Node.js**, **Express.js** через **REST API**.
- Разработал многоуровневый каталог оборудования, упростив навигацию по ассортименту и улучшив восприятие ключевых страниц. Решение реализовал на **Laravel**, **PHP** с картографическим сервисом, добавил детальные анимации на **GSAP** и оптимизировал медиа-контент под слабые устройства и старые версии браузеров.
- Спроектировал многоуровневый сайт с индивидуальной подачей каждой страницы и удобным управлением контентом. Фронтенд выполнил на **Pug**, **SCSS**, **GSAP** с кастомными анимациями, а для управления контентом разработал CMS-модуль на **Node.js**, **Express.js**.
- Разработал платформу обучения с ролевой моделью для учителей, учеников и модераторов, а также хранением и обработкой учебных материалов. Бэкенд построил на **Node.js**, **Express.js**, фронтенд на **HTML**, **CSS**, добавил анимации переходов на **GSAP** и интегрировал **S3** с автооптимизацией медиа через **FFmpeg**.
- Разработал многофункциональный сайт для автосервиса, который поддерживал запись клиентов, диагностику и работу с запчастями в одном потоке. Проект реализовал на **WordPress**, **PHP**, **jQuery**, добавил CRM-интеграцию и автоуведомления через мессенджеры.
- Разработал платформу аналитики с отчётами в реальном времени, где ключевыми требованиями были конфиденциальность и готовность к масштабированию. Архитектуру и реализацию построил на **Laravel**, **PHP** с шифрованием данных и масштабируемым подходом.